

HƯỚNG DẪN ĐIỀU CHỈNH NỘI DUNG DẠY HỌC CẤP TRUNG HỌC CƠ SỞ
MÔN TIN HỌC*(Kèm theo Công văn số 3280/BGDĐT-GDTrH ngày 27 tháng 8 năm 2020 của Bộ trưởng Bộ GDĐT)***1. Lớp 6**

TT	Chương	Bài	Nội dung điều chỉnh	Hướng dẫn thực hiện
1	Chương II	Bài 7. Quan sát hệ Mặt trời	Cả bài	Không dạy.
2		Bài 8. Học toán với Geogebra	Cả bài	Không dạy.
3	Chương IV	Bài 16. Định dạng văn bản	Mục 2. Định dạng bằng hộp thoại Font	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu. Nội dung còn lại dạy trong 1 tiết
4		Bài 17. Định dạng đoạn văn bản	Mục 3. Định dạng đoạn văn bản bằng hộp thoại Paragraph	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu. Nội dung còn lại dạy trong 1 tiết
5		BTH7. Em tập trình bày văn bản	Mục 2b) Thực hành	Học sinh tự thực hành. Nội dung còn lại dạy trong 1 tiết.
6		BTH9. Danh bạ riêng của em	Mục 2b) Soạn báo cáo kết quả học tập của em	Học sinh tự thực hành. Nội dung còn lại dạy trong 1 tiết
7	Chương I,II,III,IV	Tất cả các bài	Mục Tìm hiểu mở rộng	Không dạy.

2. Lớp 7

TT	Chương	Bài	Nội dung điều chỉnh	Hướng dẫn thực hiện
1	Chương I	Bài 8. Sắp xếp và lọc dữ liệu.	Mục 3. Lọc các hàng có giá trị lớn nhất (hay nhỏ nhất).	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu. Nội dung còn lại dạy trong 1 tiết.
2		BTH8: Sắp xếp và lọc dữ liệu	Bài tập 1: Mục c, d. Bài tập 2: Mục c. Bài tập 3.	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu. Nội dung còn lại học trong 1 tiết.
3	Chương II	Bài 11. Học đại số với Geogebra	Cả bài	Không dạy.
4		Bài 12. Vẽ hình phẳng bằng Geogebra	Cả bài	Không dạy.
5	Chương I, II	Tất cả các bài	Mục Tìm hiểu mở rộng	Không dạy.

3. Lớp 8

TT	Chương/ chủ đề	Bài	Nội dung điều chỉnh	Hướng dẫn thực hiện
1	Chương I	BTH5: Sử dụng câu lệnh lặp for ... do...	Bài tập 3.	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
2		Bài 8: Lặp với số lần chưa biết trước	Mục 3. Lặp vô hạn lần – lỗi lặp trình cần tránh	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
3	Chương II	Bài 11. Giải toán và vẽ hình phẳng với Geogebra	Cả bài	Không dạy.
4		Bài 12. Vẽ hình không gian với Geogebra	Cả bài	Không dạy.
5	Chương I, II	Tất cả các bài	Mục Tìm hiểu mở rộng	Không dạy.

Lưu ý: Để minh họa cho phần Lập trình cơ bản (Lớp 8), trong SGK đã sử dụng Ngôn ngữ lập trình Pascal là ngôn ngữ lập trình có cấu trúc, các câu lệnh có ngữ nghĩa gần với tiếng Anh thông thường. Tuy nhiên, tùy điều kiện, hoàn cảnh cụ thể, giáo viên có thể lựa chọn bất kỳ ngôn ngữ bậc cao nào khác để minh họa cho các cấu trúc lập trình cơ bản.

4. Lớp 9

TT	Chương	Bài	Nội dung điều chỉnh	Hướng dẫn thực hiện
1	Chương I	Bài 1. Từ máy tính đến	Mục 2. Phân loại mạng máy tính.	Không dạy.

		mạng máy tính	Mục 3. Vai trò của máy tính trong mạng	Phần còn lại dạy trong 1 tiết.
2		Bài 4. Tìm hiểu thư điện tử	Mục 2c) Phần mềm thư điện tử	Không dạy.
3	Chương III	Bài 10. Thêm hình ảnh vào trang chiếu	Mục 3. Sao chép và di chuyển trang chiếu	Không dạy.
4		Bài 11. Tạo các hiệu ứng động	Mục 4. Một vài lưu ý khi tạo bài trình chiếu	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự học. Phần còn lại dạy trong 1 tiết.
5	Chương IV	Bài 14. Thiết kế phim bằng phần mềm Movie Maker	Cả bài	Không dạy.
6		BTH11. Tạo video ngắn bằng Movie Maker	Cả bài	Không dạy.
7	Chương I, II, III, IV	Tất cả các bài	Mục Tìm hiểu mở rộng	Không dạy.

HƯỚNG DẪN ĐIỀU CHỈNH NỘI DUNG DẠY HỌC CẤP TRUNG HỌC PHỔ THÔNG
MÔN TIN HỌC

(Kèm theo Công văn số 3280/BGDĐT-GDTrH ngày 27 tháng 8 năm 2020 của Bộ trưởng Bộ GDĐT)

1. Lớp 10

TT	Chương	Bài	Nội dung điều chỉnh	Hướng dẫn thực hiện
1	Chương I	§2 Thông tin và dữ liệu	Mục 2. Đơn vị đo lường thông tin	GV chỉ giới thiệu bit là đơn vị nhỏ nhất để biểu diễn và lưu trữ thông tin, chỉ có thể nhận một trạng hai trạng thái kí hiệu là "0" và "1" và các bội của bit.
2			Mục 5, điểm a, dấu tròn thứ nhất	Chỉ giới thiệu hệ đếm La Mã sử dụng một nhóm các chữ cái để biểu thị số
3			Mục 5. Biểu diễn số nguyên, số thực	GV chỉ giới thiệu nội dung 3 câu sau dấu tròn thứ 2; không giới thiệu bản biểu diễn số nguyên; Chỉ giới thiệu nội dung khổ đầu của dấu tròn thứ ba. Khuyến khích học sinh tự đọc

4	§3 Giới thiệu về máy tính	Các mục 3,4,5,6,7	Cập nhật các thiết bị mới, thông dụng để giới thiệu
5	§4 Bài toán và thuật toán	Mục 1 Khái niệm bài toán	Chỉ dạy 2 ví dụ để minh họa khái niệm thuật toán
6		Mục 3 Một số ví dụ về thuật toán	Chỉ dạy 2 ví dụ, không bắt buộc biểu diễn thuật toán bằng cả 2 cách. Có thể sử dụng ví dụ khác phù hợp đối tượng HS
7	§5 Ngôn ngữ lập trình	Cả bài	Chỉ giới thiệu sơ lược ngôn ngữ máy và hợp ngữ. Chọn ngôn ngữ lập trình (NNLT) bậc cao thông dụng để giới thiệu.
8	§6 Giải bài toán trên máy tính	Mục 2 điểm b, Diễn tả thuật toán phân sơ đồ khối và ví dụ mô phỏng	Khuyến khích học sinh tự đọc
9	§7 Phần mềm máy tính	Cả bài	GV cần cập nhật nội dung mới trong các ví dụ và chọn các phần mềm ứng dụng thông dụng để giới thiệu.
10	§8 Những ứng dụng của Tin học	Cả bài	GV lựa chọn thông tin mới thay các nội dung lạc hậu để để giới thiệu.
11	§9 Tin học và xã hội	Cả bài	Cần cập nhật những ảnh hưởng của Tin học trong xã hội hiện nay để trình bày.
12	§10 Khái niệm hệ điều hành	Mục 3. Phân loại hệ điều hành	Không dạy

13		§11 Tập và quản lí tệp	Mục 1. Tệp và thư mục	GV chỉ cần minh họa tệp, thư mục, cây thư mục trong HĐH thông dụng được lựa chọn
14			Mục 2. Hệ thống quản lí Tệp	Khuyến khích HS tự đọc
	Chương II	§12 Giao tiếp với hệ điều hành	Mục 3. Ra khỏi hệ thống	Giới thiệu các chế độ ra khỏi hệ thống trong HĐH thông dụng được lựa chọn
15			Bài tập và thực hành 3,4,5	Tích hợp còn 2 Bài tập và thực hành, sử dụng HĐH thông dụng được lựa chọn để học sinh thực hành
16		§13 Một số hệ điều hành thông dụng	Mục 1 Hệ điều hành MS DOS Mục 3 Hệ điều hành Unix và Linux	Không dạy MS DOS Giới thiệu tóm tắt cập nhật UNIX và LINUX
17	Chương III	§14. Khái niệm về soạn thảo văn bản	Mục 1, điểm d. Một số chức năng khác	Chỉ giới thiệu, liệt kê một số chức năng thông dụng
18			Mục 3. Chữ Việt trong soạn thảo văn bản. điểm b) Gõ chữ việt, Cách gõ TELEX và VNI	Chỉ dạy một cách gõ tiếng Việt
19			Mục 3, các điểm c) và d)	Chỉ cần giới thiệu về bộ mã Unicode và bộ phông tương ứng
20			Câu hỏi và bài tập: Bài 4, bài 6	HS chỉ cần thực hiện bài tập tương ứng cách gõ chữ Việt được lựa chọn

21		§17. Một số chức năng khác	Mục 3, điểm a, Xem trước khi in	Giới thiệu chế độ xem trước khi in được thể hiện khi tiến hành lệnh in văn bản
22		§18 Các công cụ trợ giúp soạn thảo	Mục 2 Gỡ tắt và sửa lỗi	Không dạy
23		Bài tập và thực hành 8	Mục 2, điểm d,e	Không yêu cầu thực hiện
	Chương IV	§20 Mạng máy tính	Mục 4 Các mô hình mạng	GV chỉ giới thiệu rất sơ lược
25			Câu hỏi và bài tập 5	Không yêu cầu thực hiện
26		§21 Mạng thông tin toàn cầu Internet	Mục 2 điểm a, Sử dụng modem qua đường điện thoại	Khuyến khích học sinh tự đọc
27		§22 Một số dịch vụ cơ bản của Internet	Mục 2 Tìm kiếm thông tin trên Internet	GV sử dụng các công cụ tìm kiếm thông tin thông dụng hiện nay để giới thiệu.
	Mục 3 Thư điện tử		GV sử dụng các trang web đăng kí hộp thư điện tử thông dụng hiện nay để giới thiệu	
	Bài thực hành 10 & Bài thực hành 11		GV cập nhật các trình duyệt web, máy tìm kiếm thông tin, website đăng kí hộp thư điện tử thông dụng hiện nay để học sinh thực hành.	

2. Lớp 11

TT	Chương	Bài	Nội dung điều chỉnh	Hướng dẫn thực hiện
1	Chương I	§ 2. Các thành phần của ngôn ngữ lập trình	Mục 2. Một số khái niệm Các ví dụ không phải bằng (ngôn ngữ lập trình) NNLT lựa chọn	Chỉ dạy các ví dụ bằng NNLT lựa chọn.
2			Điểm chú ý	Không dạy.
3			Câu hỏi và Bài tập 5 và 6	Không yêu cầu HS thực hiện.
4		§ 3 Cấu trúc chương trình	Các ví dụ thể hiện không bằng NNLT lựa chọn.	Chỉ trình bày các ví dụ thông qua NNLT lựa chọn.
5	Chương II	§ 4 Một số kiểu dữ liệu chuẩn	Mục 1, 2, 3	Chỉ giới thiệu sơ lược các kiểu dữ liệu chuẩn của NNLT lựa chọn. Không dạy các bảng mô tả đặc trưng các kiểu dữ liệu chuẩn và không yêu cầu HS thuộc lòng các bảng đặc trưng, chỉ yêu cầu biết để tham chiếu khi cần.
6		§5 Khai báo biến	Ví dụ 2	Không dạy.
7		§6 Phép toán, biểu thức, câu lệnh gán	Mục 3, Hàm số học chuẩn, bảng các hàm số chuẩn thường dùng	Chỉ giới thiệu một số hàm chuẩn cơ bản, không giới thiệu toàn bộ các hàm trong bảng. Học sinh được tham chiếu đến bảng khi viết chương trình, không yêu cầu HS học thuộc lòng.

8		§ 7 Các thủ tục chuẩn vào/ra đơn giản	Mục 2 Nội dung đoạn từ “ Thủ tục Readln” đến hết	Chỉ giới thiệu Vào/Ra tương ứng với NNLT lựa chọn.
9		§ 8 Soạn thảo, dịch, và hiệu chỉnh chương trình	Mục tóm tắt các nội dung. Mục Câu hỏi và bài tập, các bài tập số 6, 9, 10	Chỉ tóm tắt các nội dung còn lại sau khi đã giảm tải. Không yêu cầu học sinh thực hiện.
10	Chương III	§9 Cấu trúc rẽ nhánh	Mục 4: Một số ví dụ	Chỉ dạy 01 ví dụ tùy chọn. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu các ví dụ còn lại.
11			Mục 2: Thuật toán tổng_1b và chương trình tương ứng	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
12			Mục 3, Ví dụ 2	Không giới thiệu phần sơ đồ khối. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
13			Bài tập và thực hành 2: các câu e, f, g, h	Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
14			Mục câu hỏi và bài tập, các bài tập 5,6,8	Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
15			Chương IV	§11 Kiểu mảng
16	Mục 2. Kiểu mảng 2 chiều	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.		

17			Bài thực hành 3, phần b của bài 1 và phần b của bài 2	Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
18			Bài thực hành 4, phần b của bài 1	Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích HS tự thực hiện.
19			Bài thực hành 4, bài 2	Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
20		§12. Kiểu xâu	Mục 3, các ví dụ 2, 3, 5	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự hiểu.
21			Bài tập và thực hành 5 bài 1, câu b) và bài 3	Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
22	Chương V	§13 Kiểu bản ghi	Cả bài	Không dạy.
23				Mục câu hỏi và bài tập: các bài 6, 8, 9
24		§14 Kiểu dữ liệu tệp	Mục 2. Phân loại tệp và thao tác với tệp	Chỉ giới thiệu sơ lược. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
25		§16. Ví dụ làm việc với tệp	Ví dụ 2	Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
26	Chương VI	§ 17 Chương trình con và phân loại	Mục 1: hai lợi ích cuối của Chương trình con	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu thêm.

27			Mục 2: nội dung về truyền tham số	Chỉ giới thiệu tham số hình thức và tham số thực sự mà không đi sâu vào cách truyền tham số bằng tham trị và tham biến.
28	Chương VII	§18 Ví dụ về cách viết và sử dụng chương trình con	Mục 1 VD_thambien2	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
29			Bài tập và thực hành 6 mục c	Không yêu cầu thực hiện. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
30			Bài tập và thực hành 7	Không yêu cầu thực hiện.
31	Chương VIII	§19 Thư viện chương trình con chuẩn	Cả bài	Không dạy cả bài.

Lưu ý: Mục tiêu của môn Tin học ở lớp 11 dạy về Lập trình và Ngôn ngữ lập trình bậc cao như một công cụ để tạo ra chương trình điều khiển máy tính. Cụ thể là các nội dung trong môn Tin học ở lớp 11 nhằm giúp học sinh biết lập trình (có kỹ năng tạo ra chương trình ở mức đơn giản) thông qua thực hành trên một ngôn ngữ lập trình bậc cao tùy chọn. Tuy nhiên SGK Tin học 11 đã trình bày các yếu tố đặc trưng riêng về Pascal quá sâu, không cần thiết, gây quá tải cho dạy và học, một số nội dung nặng về lý thuyết và vượt chuẩn. Với thực trạng đó, trong điều kiện hướng tới thực hiện chương trình GDPT mới (2018), việc điều chỉnh nội dung dạy học tập trung vào những nhóm nội dung chính sau:

- Những nội dung vượt quá chuẩn KTKN và không ảnh hưởng nhiều đến mục đích chính là về Lập trình và Ngôn ngữ lập trình bậc cao (NNLT) như xác định trong chương trình môn Tin học lớp 11 năm 2006.

- Những nội dung sâu vào chi tiết của NNLT Pascal. (Có những nội dung không phù hợp với trình độ nhận thức và tâm sinh lý lứa tuổi học sinh; NNLT Pascal đã lạc hậu, không còn thông dụng).

- Những nội dung không thực sự cần cho mục tiêu học sinh biết lập trình thông qua thực hành lập trình trên một NNLT bậc cao tùy chọn. NNLT tùy chọn được sử dụng là để thể hiện các ví dụ minh họa và là công cụ ngôn ngữ để học sinh thực hành viết được những chương trình đơn giản. Hiện nay có nhiều NNLT có tính cập nhật, hiện đại, đồng thời thông dụng trong giáo dục phổ thông ở nhiều nước mà các trường có thể lựa chọn như Python, C, C++,...

Vì vậy dưới đây là hai điểm cốt yếu để đề xuất điều chỉnh, tinh giản nhằm làm việc dạy và học Tin học ở lớp 11 phù hợp hơn với mục tiêu môn học và phù hợp với điều kiện cụ thể của GDPT hiện nay:

Rà soát loại bỏ và điều chỉnh các nội dung thuộc 3 nhóm nội dung trong quan điểm xem xét đã nêu trên.

Sau điều chỉnh, tinh giản, các nội dung còn lại là các nội dung tối thiểu cần thiết vừa giảm tải được việc dạy và học, vừa đảm bảo được chuẩn đầu ra trong chương trình môn Tin học năm 2006 ở lớp 11. Trong đó những nội dung đang sử dụng>NNLT Pascal, tùy cơ sở giáo dục thay thế một cách tương ứng trong>NNLT mà cơ sở giáo dục đó lựa chọn.

3. Lớp 12

TT	Chương	Bài	Nội dung điều chỉnh	Hướng dẫn thực hiện
1	Chương I	§1. Một số khái niệm cơ bản	Mục 3. Hệ CSDL	Không dạy
			b) Các mức thể hiện của CSDL	
			c) Các yêu cầu cơ bản của hệ CSDL	Không dạy
2		§2. Hệ QT CSDL	Mục 2. Hoạt động của một hệ QT CSDL	Khuyến khích học sinh tự đọc
3		Bài tập và thực hành 1	Bài 4	Không thực hiện
3	Chương II	§3. Giới thiệu Microsoft Access	Mục 1 và 2	Gộp nội dung Mục 1 và Mục 2 thành mục 1. Hệ QT CSDL MS Access a) Giới thiệu MS Access b) Các chức năng của MS Access

4		Mục 3 và Mục 4	Sắp xếp Mục 3 với Mục 4 thành mục 2. Một số thao tác cơ bản a) Khởi động MS Access b) Giới thiệu màn hình làm việc c) Tạo CSDL mới d) Các đối tượng chính trên MS Access e) Mở CSDL đã có f) Kết thúc phiên làm việc
		Mục 5	Đổi tên thành Mục 3.
5	§4. Cấu trúc bảng	Mục 2a. Một số tính chất của trường	Khuyến khích học sinh tự đọc.
		Chỉ định khóa chính	GV minh họa trực tiếp nội dung này trên Access
6	Bài tập và thực hành 2	Bài 1	Giới thiệu tóm tắt nội dung mục 2a để hướng dẫn cho học sinh
7	§5. Các thao tác cơ bản trên bảng	Mục 2. b. . •Lọc theo ô dữ liệu đang chọn	Khuyến khích học sinh tự học
8		Mục 3. Tìm kiếm đơn giản	Tự học có hướng dẫn
9	§6. Biểu mẫu	Mục 3. Các chế độ làm việc với biểu mẫu.	Khuyến khích học sinh tự đọc
10	§7. Liên kết giữa các bảng	Mục 1. Khái niệm	Giáo viên dạy theo SGK

11	Chương III	§10. Cơ sở dữ liệu quan hệ	Cả bài	Chỉ hệ thống lại kiến thức, không giảng chi tiết.
12		Bài tập và thực hành 10	Cả bài	Thực hiện sau Bài 11
13		§11. Các thao tác với cơ sở dữ liệu quan hệ	Cả bài	Chỉ hệ thống lại kiến thức, không giảng chi tiết
14				
15				
16	Chương IV	§12. Các loại kiến trúc của hệ CSDL	Cả bài	Không dạy.
17		§13. Bảo mật thông tin trong các hệ cơ sở dữ liệu	Mục 3. Mã hóa thông tin và nén dữ liệu Mục 4. Lưu biên bản	Chỉ giới thiệu tóm lược.
18		Bài tập và thực hành 11	Bài 3	Không thực hiện